

Antes de empezar:

- Descarga la carpeta de **Recursos** correspondiente a los **Niveles Intermedios**, te servirán en las sesiones.
- No es obligatorio imprimir, todo puede realizarse con herramientas digitales y al retomar clases revisaremos tus avances en una USB. Si te resulta más fácil imprimir o dibujar en una libreta, adelante.
- Todos los archivos digitales pueden guardarse con las iniciales de tu nombre, seguido de un guión bajo y el título de la actividad, ejemplo: **“JDP_Partes de un robot.xml”**.

1.- Nombra las partes de un Robot:

P _____

I _____

C _____

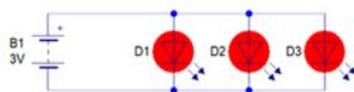
A _____

S _____

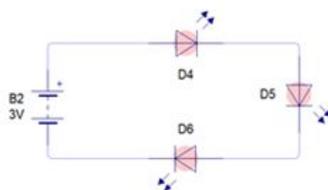
2.- ¿Cuál es la diferencia entre Máquina y Robot?

3.- ¿Qué es un engrane y qué es un tren de engranes?

4.- Identifica los tipos de circuito de la siguiente imagen y explica qué los diferencia uno del otro



Tipo de Circuito: _____
Explicación: _____



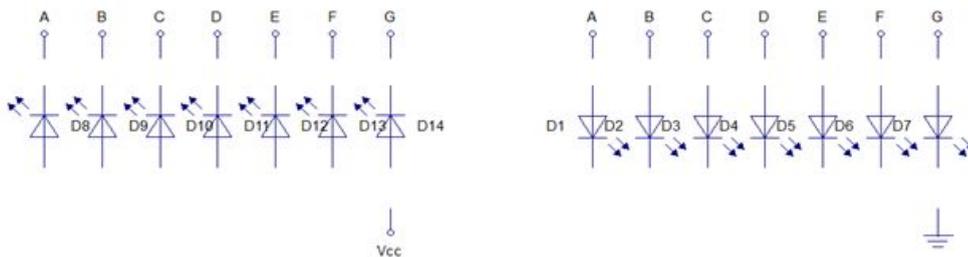
Tipo de Circuito: _____
Explicación: _____

5.- A continuación, desde la carpeta de **Recursos** ejecuta el software **LiveWire**, no es necesario ninguna instalación pues es una aplicación *ejecutable*. Arrastra desde la galería de componentes los circuitos anteriores: la batería (Power Supplies) y los LED (Output component), traza los cables (líneas de unión para hacer que los LED enciendan correctamente. Hazlos funcionar con el botón de PLAY  de la barra de comandos superiores y para hacer cualquier corrección debes Detener  la simulación.



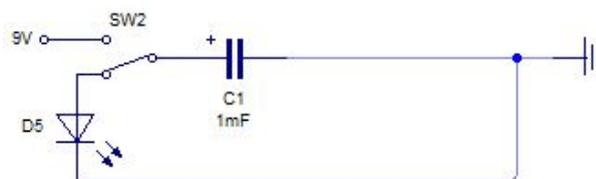
6.- Revisa en **Recursos** la presentación **Display de 7 segmentos** y dinos con tus palabras ¿Qué es?

7.- Completa los diagramas internos según el tipo de display de 7 segmentos



8.- ¿Qué es un capacitor y cuál es su símbolo electrónico?

9.- En LiveWire, incluye los siguientes componentes: Capacitor (Passive components), Switch (Input components) y Tierra-Ground (Power Supplies); da clic sobre el switch varias veces y describe el funcionamiento del circuito.



10.- Prueba este circuito en LiveWire, todos están en carpetas que hemos ocupado arriba y trata de explicar el funcionamiento del siguiente circuito:

