

ROBOTIX®
Impacta tu mundo

¡SE BUSCAN

NIÑOS QUE SE **ATREVAN** A CAMBIAR EL MUNDO



**Cursos de robótica para niños y jóvenes
¡Inscripciones abiertas!**

¿Te gustaría que tu hijo fuera el próximo en generar un cambio que ayude a mejorar el planeta con un proyecto de robótica?

Para este regreso a clases RobotiX busca niñas, niños y jóvenes que se atrevan a emprender e impactar el mundo.

El mundo se está transformando a una gran velocidad y esto demanda que las nuevas generaciones aprovechen todos los recursos disponibles para ser competitivos internacionalmente: por eso hacemos RobotiX. Somos un movimiento educativo pionero, motivado por empoderar a los niños y jóvenes de Latinoamérica a través del juego, la robótica, ciencia y las tecnologías exponenciales, como método para detonar un impacto social.

¡Contamos con una amplia oferta educativa!

Nuestras clases se desarrollan a través de módulos temáticos que permiten a los alumnos diseñar proyectos tecnológicos y realizar retos de innovación, mecánica, electrónica y programación que van de acuerdo a su edad.

Beginner Básico

Edad: 6 - 7 años

Robot: Scribbler

Niñas y niños se adentrarán por primera vez al mundo de la robótica comprendiendo qué es la programación y los comandos básicos del robot Scribbler, dotado de sensores, motores, complementos y una divertida interfaz que le permitan realizar innumerables y diversas acciones.



Creator Elemental

Edad: 8 - 9 años

Robot: LEGO MINDSTORMS® NXT

En este nivel conocerán el maravilloso mundo de la programación de una manera divertida y diferente por medio de la interfaz LEGO® NXT.

Además practicarán el armado de diversos robots haciendo diferentes ensambles y realizarán divertidos retos donde pondrán en práctica sus conocimientos como programadores.



Creator

Edad: 10 - 11 años

Robot: LEGO® MINDSTORMS® EV3

Utilizarán comandos de programación de la interfaz LEGO® EV3 la cual les permitirá conocer la lógica detrás del uso de sensores de color, touch y ultrasónico.

De igual forma podrán ejecutar rotaciones precisas de motores, hacer uso de temporizadores y comprenderán el uso de ciclos condicionados a ciertas acciones del robot.



Maker Elemental

Edad: 12 años en adelante

Tecnología: Arduino

Aprenderán una nueva lógica y estructura de programación haciendo uso de la tecnología Arduino. A través de retos, pruebas y juegos divertidos comprenderán el funcionamiento y ensamble de componentes electrónicos.

Crearán mecanismos y utilizarán un simulador para la implementación de máquinas simples.



**Oferta de grupos nuevos del periodo septiembre 2018 - febrero 2019
en la sucursal Condesa:**

Sabatino

9:30 a 11:00 hrs	Creator Elemental
	Beginner Básico
	Maker Elemental
11:00 a 12:30 hrs	Creator